

✉ mickaël.perrier@pm.me
🌐 <https://mickaëlperrier.fr>
🏠 Chambéry
🚗 Permis B
🎂 36 ans

DOMAINES D'EXPERTISE

- Géomatique
- R&D, automatisation
- Programmation / scripts
- Cartographie print & web
- Bases de données spatiales
- Qualité de la donnée
- 3D
- Solutions open source
- Télédétection
- Interfaces utilisateurs

COMPÉTENCES

> Programmation

Python

Javascript

R

Ruby

HTML/CSS

SQL

C++

Java

Matlab

> SIG

QGIS

OpenStreetMap

FME

Leaflet

PostGIS

Mapbox

ArcGIS

LANGUES



CENTRES D'INTÉRÊTS

Escalade, cinéma, randonnée, snowboard, cuisine, jeux de société, jeux vidéos, histoire



MICKAËL PERRIER

Ingénieur informatique & géomatique

EXPÉRIENCE

Depuis
2019

ENSEIGNANT VACATAIRE

> **Université Lyon2** / Lyon / ~30h de cours par an
Enseignement en Master 2 des technologies web de base (HTML/CSS/JS) et de la création de cartes web avec Leaflet

2023
2024

INGÉNIEUR R&D > **Enedis** / Chambéry / 3 mois

- **Missions** : Création d'une application cartographique & dataviz web en temps réel
- **Domaines** : Gestion de réseau électrique
- **Outils** : Leaflet, D3.js

2022
2023

GÉOMATICIEN > **epode** / Chambéry / 6 mois

- **Missions** : Cartographie et maintenance de base de données
- **Domaines** : Urbanisme, environnement, VRD
- **Outils** : QGIS, PostGIS, FME

2022
2019

INGÉNIEUR RECHERCHE & DÉVELOPPEMENT

- > **Latitude-Cartagène** / Lyon / CDI / 2 ans et ½
- **Missions** : R&D, automatisation, développement d'outils internes de cartographie et de qualité de la donnée, veille technologique et prospection de partenaires techniques
 - **Domaines** : Cartographie 2D et 3D, plans de transports et information voyageur
 - **Outils** : QGIS, FME, SketchUp, Leaflet, OpenStreetMap, scripts Python et Ruby

2016

INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT

> **Dalet** / Israël puis R-U / V.I.E / 1 an
Développement d'application de gestion de contenu audiovisuel (chaînes de télévision, radios), langage C++

2014

INGÉNIEUR ÉTUDES & DÉVELOPPEMENT

> **Netapsys** / Lyon puis Paris / CDI / 6 mois
Gestion d'applications web : JavaEE, Javascript, SGBD

2013

INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT

> **The CoSMo Company** / Lyon / Stage de fin d'études / 6 mois
GUI, dataviz, théorie des graphes (C++, Qt, Graphviz)

2012

ASSISTANT INGÉNIEUR

> **Université de Technologie de Wuhan** / Chine / Stage / 6 mois
Développement d'un logiciel de communication audio/vidéo

FORMATION

2019

MASTER GÉOMATIQUE

> **Université Jean-Monnet, Université Lyon2, ENS Lyon**

2014

DIPLÔME D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE, FILIÈRE IMAGERIE, INTERACTION ET RÉALITÉ VIRTUELLE

> **Université de Technologie de Belfort-Montbéliard**